

111-ス前(7/25)1=リ-ク

アニメやゲーム シンガポールに 慶大が研究所

【シンガポール＝野間 源】慶応義塾大学は八月、シンガポール国立大学(NUS)内にアニメやゲームなどデジタルコンテンツに関する新研究所を設立する。同大初の本格的な海外研究所。両大が協力し新コンテンツの研究開発や分析、専門家の育成を目指す。知的財産関連の政策なども扱い、デジタル産業の分野でアジアの有力な研究所に育つ計画だ。

「慶応NUS・CUIイニシアチブ」のNUS、多数のコンピュータを接続して共同で新映像など

ワールドハイライト

を創作する手法を研究するほか、アジアで人気がある日本のアニメの分析などを手がける。当所十―十五人が常駐して専門家を育成。研究成果の特許取得も積極的に進め

る。

両大は同様の研究所を近く日本にも設置。両研究所を超高速インターネット回線で結び、双方が密接に連携する研究環境を整えることで、研究の

発展を加速させる考えだ。

慶応大が四月、大学院にメディアデザイン研究科を新設しデジタルコンテンツなどの研究を本格化したことを受け、創造

性の高い産業の育成を目指す。シンガポール政府が同大を誘致した。同国はマサチューセッツ工科大学など世界有数のデジタルコンテンツ研究所も招